

# Ateliers Linguistiques

Lire en s'amusant, jouer avec le langage, le transformer, l'inventer !

# Une kermesse langagière !

Des stands un peu partout, des jeux auxquels on peut jouer un peu, beaucoup, tout seul, en famille, en classe ou entre copains. Des jeux issus de grands classiques revisités, détournés, comme des invitations au grand voyage vers le pays des mots.

Des jeux autour des mots, pour envisager l'apprentissage du langage de manière différente, décalée : **en s'amusant**, sans obligation, sans correction, intéressé par le jeu à gagner, le défi à relever plutôt que poussé par la faute à éviter.

Ces jeux s'adressent à **tous** ! Petits et grands, familles, groupes,... collectivités, écoles, associations, foyers, fédérations d'éducation populaire, bibliothèques, médiathèques ou ludothèques.

**ZygomOtiques** peut s'installer pour différentes occasions :

- » temps fort éducatif
- » action de sensibilisation à la lecture
- » fête scolaire, communale
- » festival jeune public
- » ...



conception  
*L'Ouvre-Boîtes*  
construction  
Hama le Castor  
graphisme  
Nathalie Bonafé  
Delphine Berthod  
illustrations  
Sophie Lecuyer

6 grands jeux en bois

superficie totale : environ 70 m<sup>2</sup>

en intérieur ou extérieur

tout public (cadre éducatif : à partir de 6 ans)



*Fil  
Joués  
Joués*

# LES JEUX

## ...SUR LE CHEMIN...

Poema - Médiathèque de Pont-A-Mousson (54) Théâtre de Mon Désert - Nancy (54) Faites le Cirque -  
Saint-Avold (57) La Colline en Chanter - Mousson (54) Les Multi Prises - Wesserling (68) Médiathèque  
Jean Macé - Metz Borny (57) Noël de l'INRS Lorraine - Vandoeuvre-les-Nancy (54) Le P'tit Baz'art  
- Nancy (54) École de Nomeny (54) Centre social Arc-en-ciel - Metz (57) inauguration de la  
Médiathèque L'Orangerie - Lunéville (54) Nuit de la lecture - Médiathèque de Toul (54)  
Bibliothèque de Montigny-les-Metz (57)

...

# NONO M'A TOPÉ

*Sauvez les sons  
du grand vortex*



Pour sauver son onomatopée du cyclone dans laquelle elle est emportée, il faudra être adroit et lancer une balle sur chacune des lettres qui la composent.

# LA CASE VIDE

*Mettez  
de l'ordre  
dans la phrase*



Jeu solitaire (ou pas) constitué d'une image-phrase fractionnée en 8 carrés disposés aléatoirement sur le support de jeu. Le but est simple : faire glisser les carrés pour reconstituer la phrase...

## TAÉKRIKOI ?

*Un face à face  
autour du mot  
mystère*



Le « donne-mot » choisit un mot qu'il écrit en secret.

Le « cherche-mot », par tâtonnement et déduction, va tenter de trouver ce mot caché. Il dispose de 10 essais ; aux 5ème et 8ème essais le « donne-mot » donne un indice au « cherche-mot » afin de l'aider à trouver.

## GOMME & DEGOMME

*pour faire  
un carnage...  
de mots !*



Des mots moches, des mots qui désignent une partie du corps qu'on n'aime pas, un endroit excré, un moment redouté, un plat abhorré...

Sur les livres, le dégommeur inscrit son inventaire à la Prévert de tracas et embêtements. Puis, en un minimum de lancers, les envoie valdinguer : défoulement garanti !

## AU FOND LA FORME

*Pour les as  
du dessin*



Deux joueurs choisissent une image créée à partir de lettres. Face à face, ils reforment le dessin proposé grâce aux lettres magnétiques à leur disposition. Ils peuvent aussi laisser libre court à leur imagination en inventant d'autres images.

## LA GRANDE TAMBUILLE

*Un jeu savoureux  
à vous faire perdre  
l'équilibre*



Sur un tapis sont inscrits des noms d'aliments. Un cuisto pioche dans une grande marmite des cailloux. Le joueur dont c'est le tour doit placer la main ou le pied indiqué sur une face du caillou, sur un aliment qu'il associe à l'adjectif noté sur l'autre face.





## Contacts

Delphine Berthod

06 62 13 60 41

delphine@louvreboites.fr

www.louvreboites.fr



soutenu par la région Grand Est, le département de Moselle, les villes de Metz, Nancy et Jarville-la-Malgrange, les fondations SNCF et Bouygues Telecom, ainsi que par de nombreux contributeurs privés.

Association loi 1908 / Siège social : 36 rue Saint-Marcel 57000 METZ / Siège administratif : 9 rue d'Alsace 54140 JARVILLE-LA-MALGRANGE  
N° Siret : 812 710 812 00015 / APE : 9001Z Arts du spectacle vivant / Licence entrepreneur : 2-1088307 + 3-1088308